**УРОК 1 БАЗИРОВАННАЯ БАЗА + 3 способа создания КАЛЬКУЛЯТОРА**

Книги

Методичка

Урок

**.NET Framework** – набор библиотек

Как написать

Блиотека это инструментарий для определенной работы

Передача данных по сети

Чтобы не разрабатыввать движок с нуля нужны библиотеки

Также нужны инструменты

**C# взаимодействия объектов**

Объекты создают инструкции

Люди созданы на базе основы «человек»

База это классы

Class – логическая единица на языке c#

Мы не сможем написать программу без базового шаблона «класса»

Internal

Namespace – имеет название приложения.

Методы –

Функция это некоторый набор действий который выполняется внутри поочередно, набор действий приводит результат набора, который возвращается

А+Б = аб

А есть процедура с неважным результататом

А+Б = и неважно что будет

Задачи расшибаются на подзадачи

Первая программа скачивает элемнты в базу

Вторая прога выбирает слова из текста

Треьтя подзадача грузит эти слова в базу данных

Подзади это методы

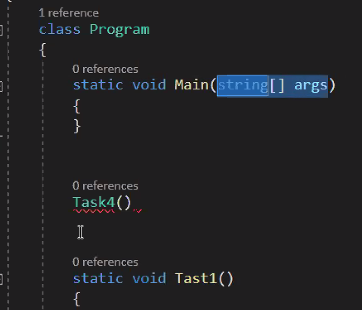
Tast1 – это подхадача

Подзадачи собираются в промежуточные инструкции

Main – метод наименования который должен иметь правильное описание

Метод – это поддпрограмма программы в которой содержит инструкции реализации некоторого алгоритма

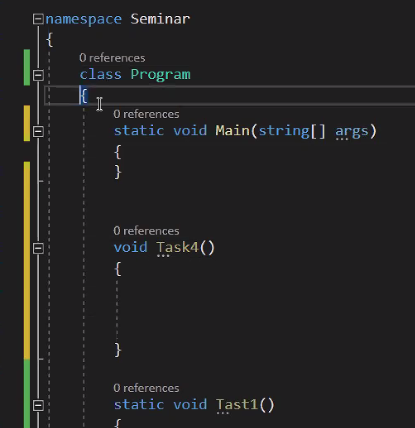
У методов могут не быть входные параметры

У таск 4 нет входных

Если параметр возвращает, то указываем какого типа это значние число/ строка/ буква

Void task4 () метод ничего не возвращает если есть воид

У каждого метода есть кодовый блок в который записываются инструкции в {}



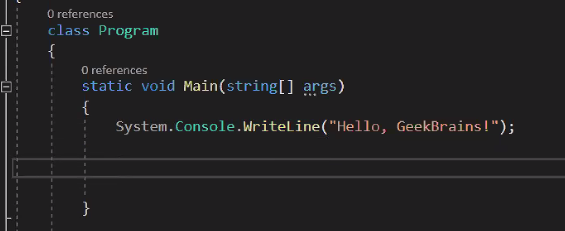
Внутри скобок несколько методов

Static – это новые методы 2-3-4 (потом узнать)\

В библиоткеах сотни классов со своим назначением

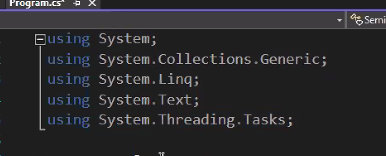
Базовый класс консоли вывода данных

Каждый класс внутри namespace



Конец отделяется ;

Деректива using



Не обазатель прописывать namespace и класс, если я пропишу

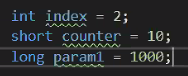
Чтобы прога не офалась после выполнения 

После введения прога офниться

Типы данных



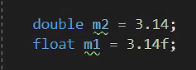
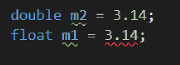
Типы данных



Разобраться с значениями

Float – плавуящая точка

doble

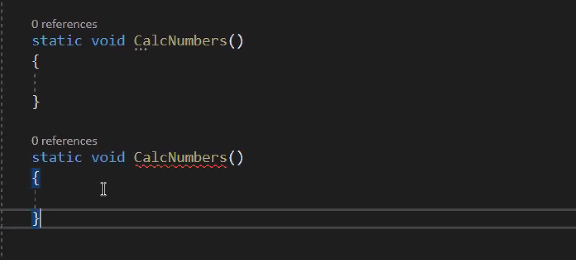
Float =f в конце числа



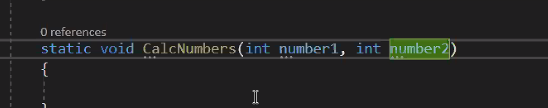
Что это?

Параметры создаются и передаются через параметры

Перегруженные методы = методы с перегруженным наименованием



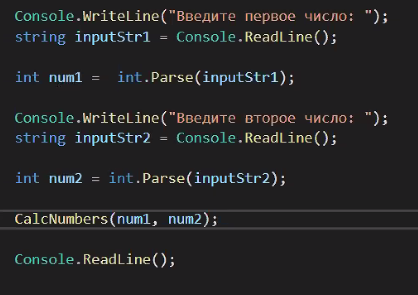
2 одинаковых метода не нравятся калькулятору



Convert?

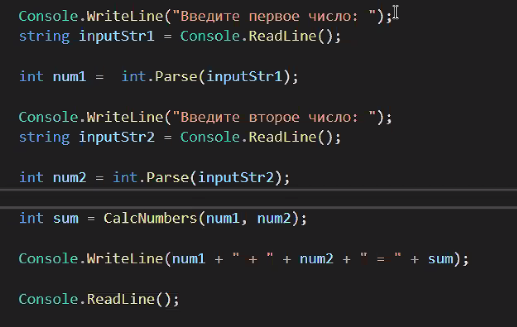


Строка парсом конвертируется в число значения переменной намб1



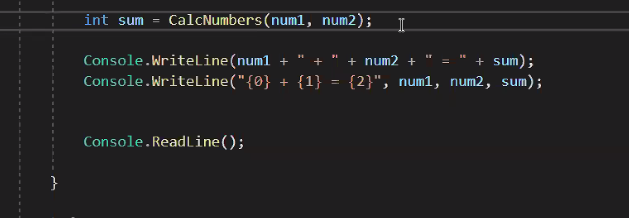
Калкнамберс

TryParse?



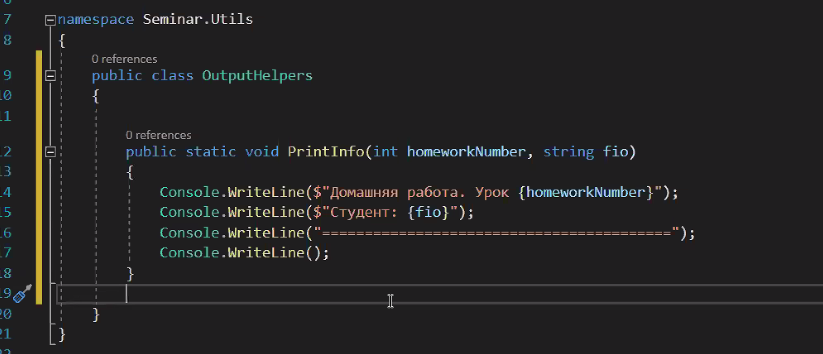
Примитивный калькуль

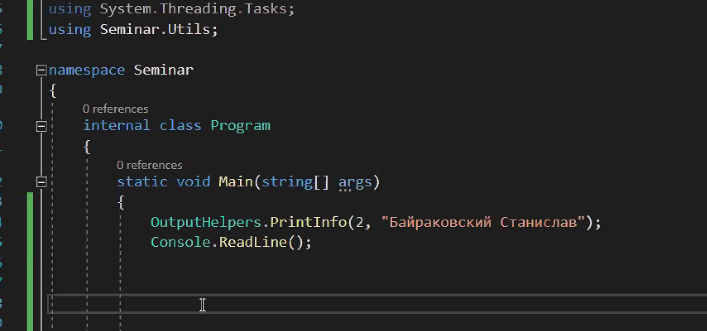
Второй способ форматирования



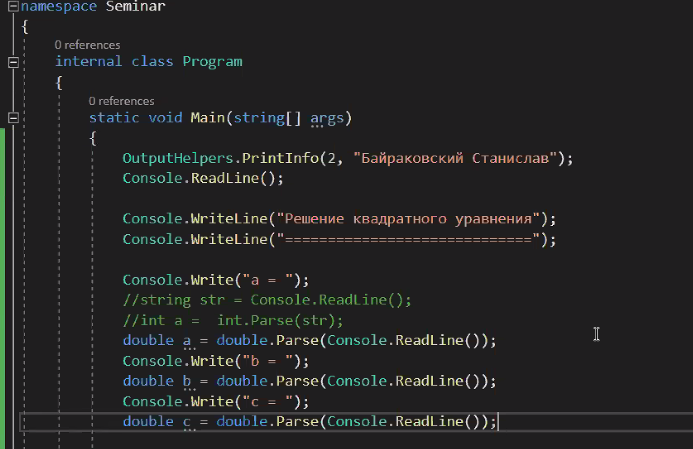
Третьий способ интерполяция строк

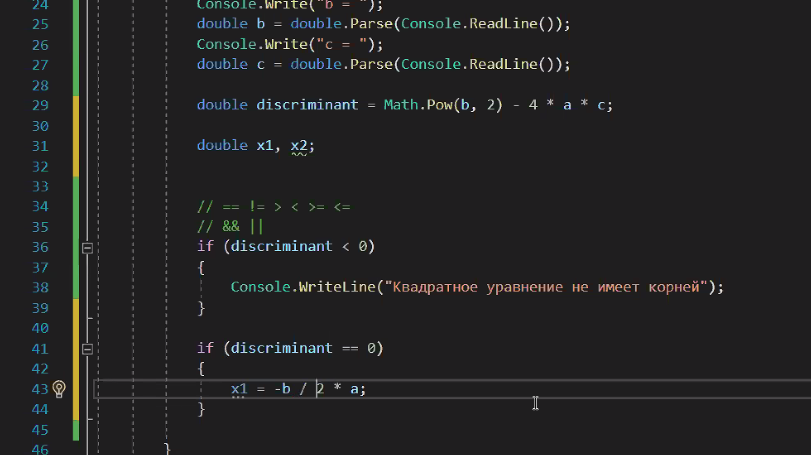
**УРОК 2 ax^2+bx+c**

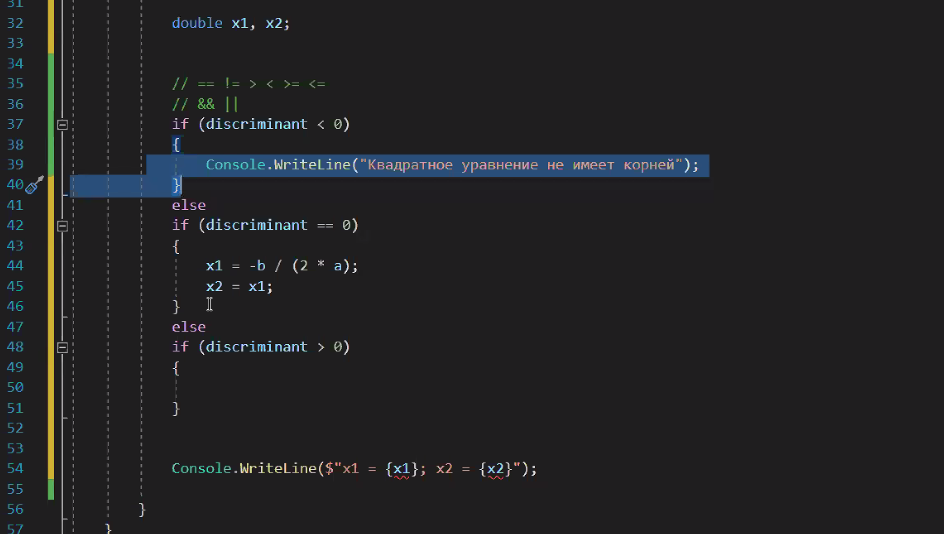


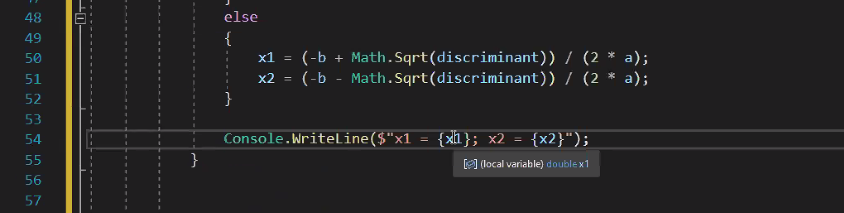


Создаем квадратное уравнение ax^2+bx+c

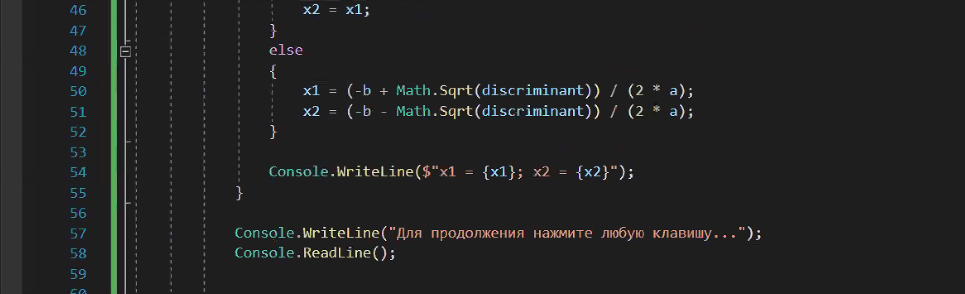


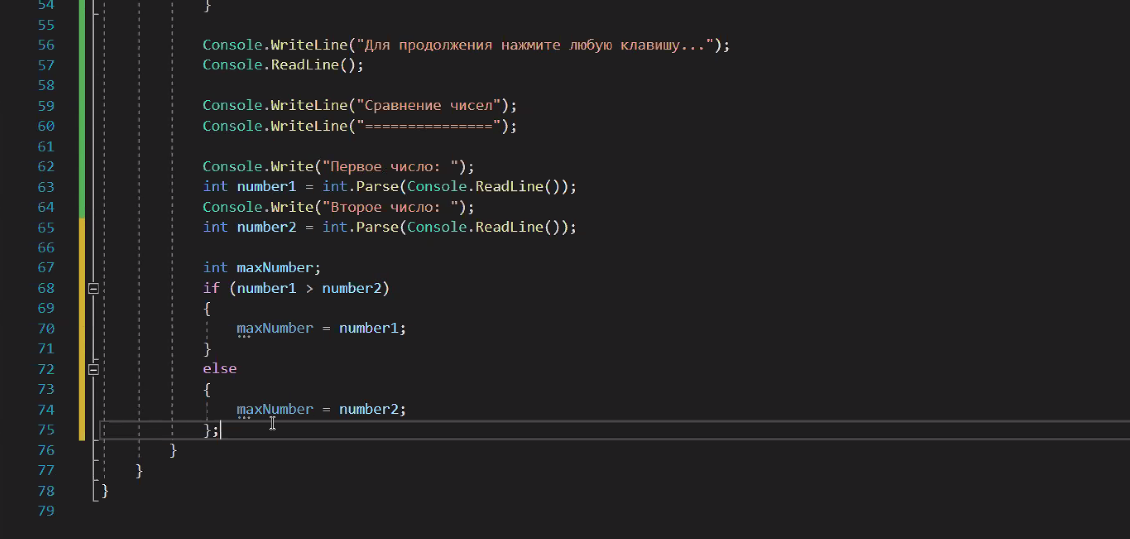






Выводим условия при инциализации

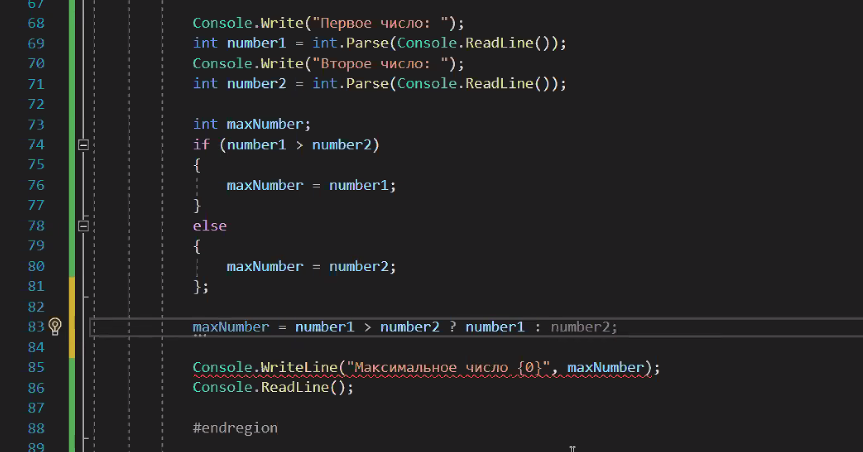


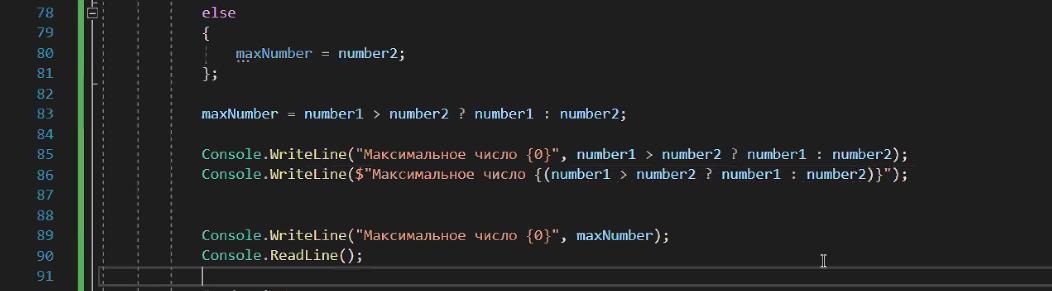


#region Сравнение чисел

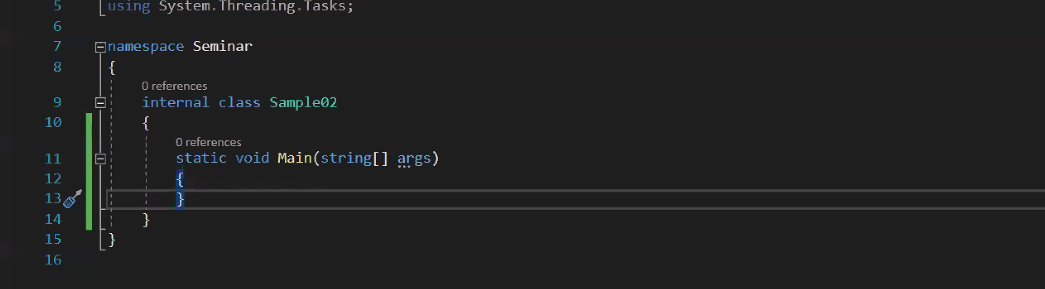
#еndregion

Сворачивание программ

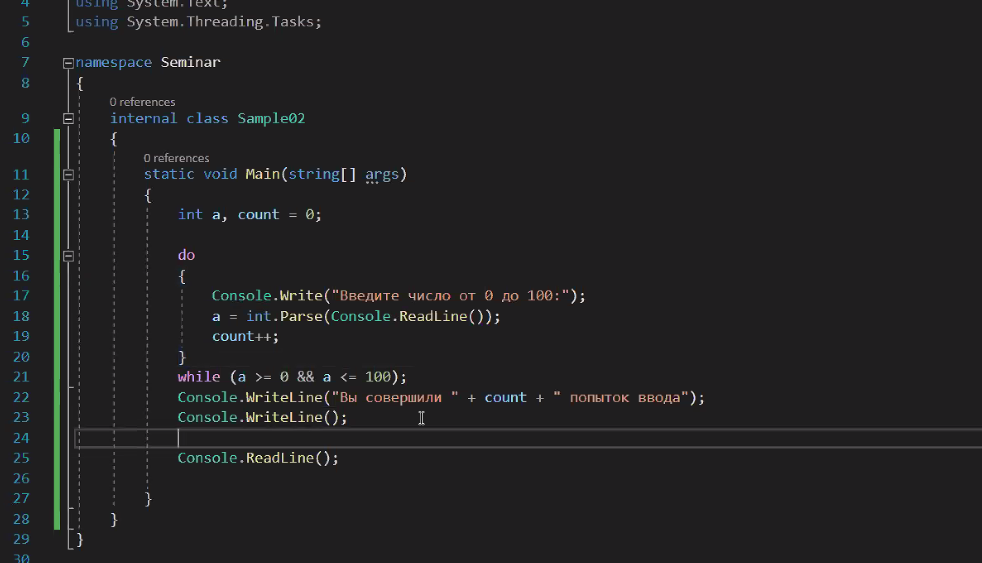




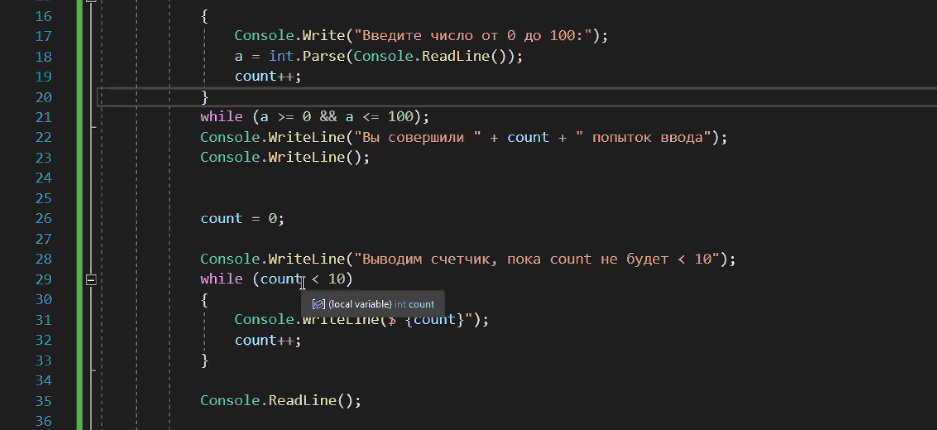
Круглые скобки

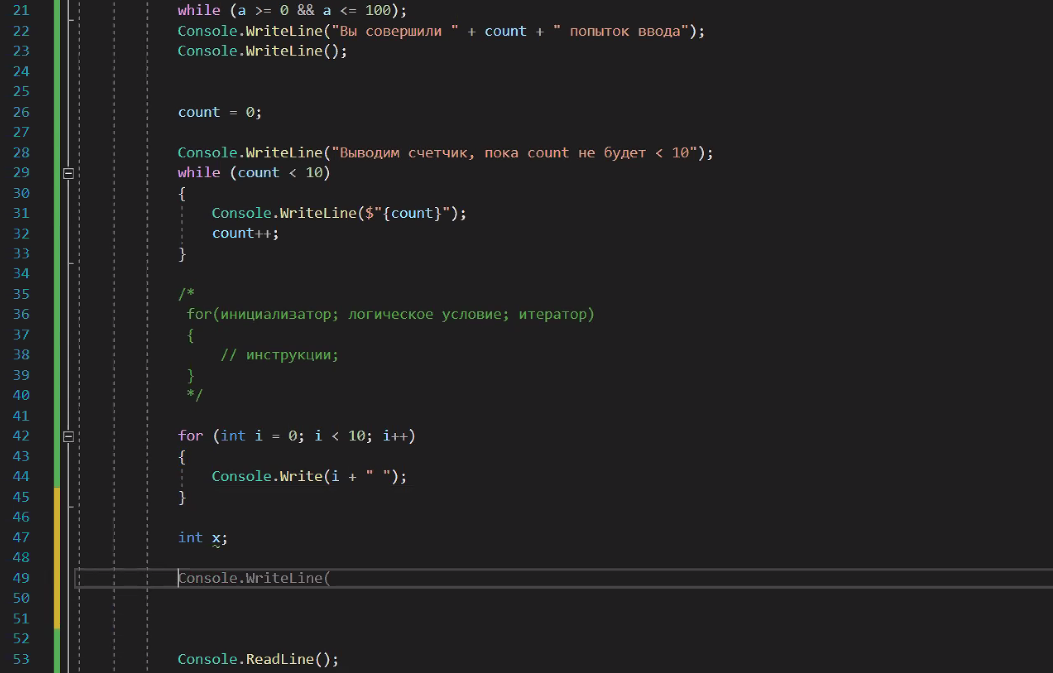


Введение числа и проверка на соответствие

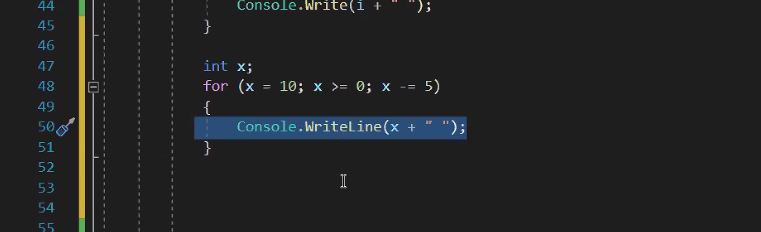


Если 10 то все, это цикл while

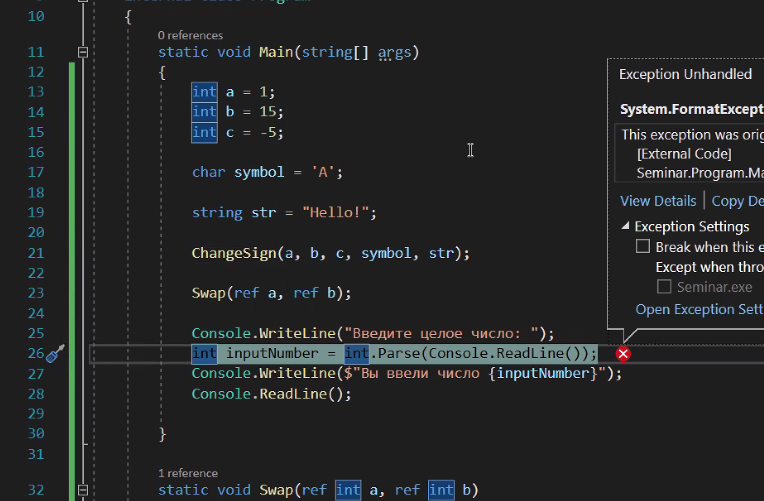




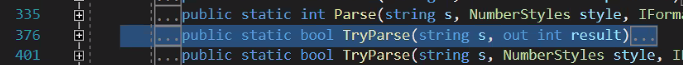
При истине отрабатывается

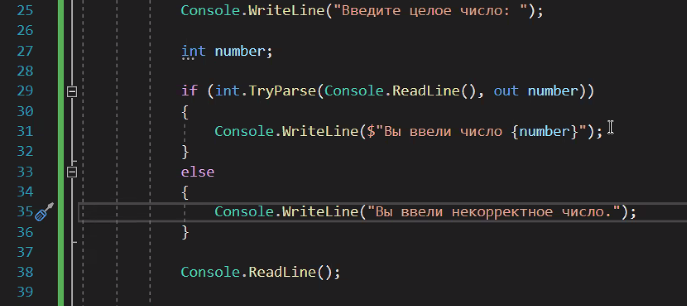


Лекция 3

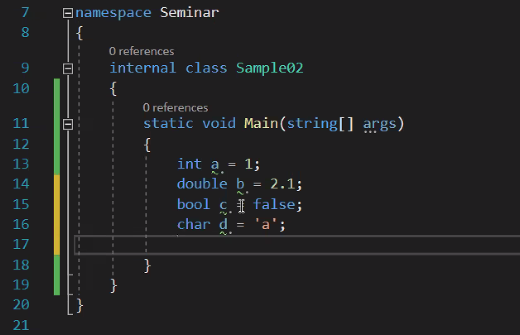


Из-за parse все полетело





Эта вот херня чекает корректность ввода значений



База

Дальше пояснение комплексного числа

Я работаю в мат шараге и они говорят что тяжко работать с комплексными числами и нужна прога.

Было очень сложно поэтому прочитать приложение к уроку